



**Colombier
Saugnieu**

PLANÈTES MAGIQUES

Pôle EJE
Enfance, jeunesse et éducation

MERCREDIS SEPTEMBRE OCTOBRE 2026

PLANÈTES MAGIQUES

PÔLE ENFANCE JEUNESSE
166 route de Pont de Chérut
69124 Colombier-Saugnieu
06 48 11 10 35
06 81 80 94 65
cl@mairie-colombiersaugnieu.fr



INFOS PARENTS

MODALITES D'INSCRIPTION

L'accueil de loisirs des Mercredis est ouvert :

- aux enfants dès leur inscription à l'école ou à partir de 3 ans révolus pour les enfants non scolarisés et jusqu'à l'entrée au collège,
- aux enfants ayant acquis la propreté,
- à toutes les familles résidentes sur la commune et les familles du personnel communal,
- à tous les enfants résidents hors commune, **en fonction des places disponibles.**

Pour toutes réservations à l'accueil de loisirs, un dossier d'inscription 2026/2027 est obligatoire et valable toute l'année scolaire (téléchargeable sur le site internet de la commune). Une fois ce dossier enregistré, vous pourrez effectuer vos inscriptions :

- via le Espace Familles : une fois votre demande d'inscription acceptée (réponse par mail automatique), vous devez vous reconnecter sur votre compte afin de cocher les jours souhaités dans votre planning des mercredis.
- par mail : cl@mairie-colombiersaugnieu.fr

TOUTES MODIFICATIONS OU ANNULATIONS DE RÉSERVATION POUR LES MERCREDIS DOIVENT SE FAIRE VIA L'ESPACE FAMILLE, LE MAIL OU PAR TÉLÉPHONE, AVANT LE MERCREDI 9H30 POUR LE MERCREDI SUIVANT.

Les familles extérieures à la commune ne peuvent pas effectuer de réservations sur l'Espace Familles. Elles doivent OBLIGATOIREMENT envoyer une demande de réservation PAR MAIL. Après vérification de toutes les réservations par groupe, si des places restent disponibles en fonction des possibilités d'organisation et d'encadrement, ces familles seront prévenues par mail, le mercredi précédent.

ACCUEIL

Les mercredis à l'accueil de loisirs Planètes Magiques, nous proposons
4 possibilités d'accueils distincts :

Matin SANS repas de 9h00 à 11h30
Matin AVEC repas de 9h00 à 13h30
Après-Midi SANS repas de 13h30 à 17h00
Journée complète de 9h00 à 18h30

L'arrivée des enfants se fait OBLIGATOIREMENT entre 7h30 et 9h00 *
Le départ des enfants se fait OBLIGATOIREMENT entre 17h00 et 18h30 *

***En cas de retard répétés (départ après 18h35), une pénalité de 20€ sera facturée (cf. règlement intérieur)**

Les enfants sont répartis par groupe :

- **Les petites étoiles** : PS - MS
(petite et moyenne section de maternelle)
- **Les cosmonautes** : GS - CP
(grande section de maternelle et CP)
- **Les p'tits martiens** : CE1 - CE2
- **Les météores** : CM1- CM2

Les changements de groupes s'effectuent à la rentrée scolaire de septembre
UNIQUEMENT.

ATTENTION : Merci de bien relever les sorties à la journée sur le programme du groupe de votre enfant afin de l'inscrire la journée complète.

INFOS ACTIVITES

Pour une meilleure gestion des activités, certaines d'entre elles sont limitées en place, ou en âge. L'accueil de loisirs Planètes Magiques se réserve le droit de modifier le programme en cas de nécessité due aux conditions climatiques ou exceptionnelles.

CONSEILS PRATIQUES

Merci de fournir à votre enfant un sac à dos avec une gourde d'eau.

Pour le bien être de l'enfant, préférez une tenue sportive adaptée aux activités et aux conditions météorologiques, marquée à son nom.

Il est conseillé de ne donner aux enfants aucun objet précieux. (L'accueil de loisirs décline toute responsabilité en cas de perte, vol ou détérioration).

Monsieur Madame découvrent la vie à la ferme...

09
SEPT

MATIN : Choisis ton Monsieur Madame
A-MIDI : Quand les animaux se déplacent

16
SEPT

MATIN : "Playmaïs" les copains animaux
A-MIDI : Découvre les jeux de société à la Ludo

23
SEPT

MATIN : Mon petit champ de Monsieur Madame
A-MIDI : Blind test des animaux

30
SEPT

MATIN : Patte dans la main
A-MIDI : Jeux de construction

07
OCT

MATIN : Monsieur Madame, fabrique ton mouton
A-MIDI : La course des oeufs

14
OCT

MATIN : Contes sur les animaux de la ferme
A-MIDI : La cuisine des Monsieur Madame avec la MAC

PROGRAMME DES COSMONAUTES

Le Royaume des contes fantastiques

09
SEPT

MATIN

Activité coopérative : la grande fresque du royaume

APRÈS-MIDI

Jeux de connaissance : le bal des habitants

16
SEPT

MATIN

Activité créative : l'attrape soleil

APRÈS-MIDI

Chasse aux trésors : à la recherche du secret des fées

23
SEPT

MATIN

Préparation du banquet du roi et de la reine pour le goûter

APRÈS-MIDI

Le banquet et initiation théâtrale avec le bouffon

30
SEPT

MATIN

Patte dans la main

APRÈS-MIDI

A la prairie aux licornes : Scrapbooking

07
OCT

MATIN

Au lac des lutins copains

APRÈS-MIDI

Activité créative : la fabrique des lutins

14
OCT

MATIN

Activité créative : Modelage Oeil du Dragon

APRÈS-MIDI

Jeux sportifs : la chasse



Pôle EJE

Enfance, jeunesse et éducation

MERCREDIS
sept/oct 2026

PROGRAMME DES P'TITS MARTIENS

09
SEPT

MATIN : Bienvenue au Ranch (badge de shérif)

A-MIDI : A la recherche du Ranch perdu

16
SEPT

MATIN : Cookies du Saloon

A-MIDI : Retrouver le coffre du Far West
(minis défis)

23
SEPT

MATIN : **SORTIE** au domaine de St-Exupéry

A-MIDI : Ballade aux Salines

30
SEPT

MATIN : L'atelier du Shérif (chapeau de CowBoy)

A-MIDI : Mission pépite d'or (jeu d'orientation)

07
OCT

JOURNEE : Une journée au Ranch

Ateliers maquillage, pistolet, bandana, fer à cheval...

14
OCT

JOURNEE : La grande fête des Shérifs

Remise des diplômes, défilé, photo souvenir...

**MERCREDIS
SEPT/OCT 2026**

PROGRAMME DES METEORES

**09
SEPT**

MATIN : Jeu de présentation et de cohésion

A-MIDI : Time's Up géant

**16
SEPT**

MATIN : Souviens-toi, tu dois bien te cacher ! (gamelle)

A-MIDI : Fresque, décores ta salle

**23
SEPT**

JOURNEE : **SORTIE Vélo**

Viens avec ton vélo et tes accessoires de sécurité

**30
SEPT**

MATIN : Imagine ta BD en groupe

A-MIDI : TchoukBall

**07
OCT**

MATIN : Imagine ta BD en groupe

A-MIDI : Molky / pétanque

**14
OCT**

MATIN : Présentation de notre BD

A-MIDI : Goûter BD à la MAC